

Curriculum Vitae

Profilo Professionale e Competenze Chiave

Artista visiva, formatrice e **pioniera della computer-grafica** con oltre trent'anni di esperienza nell'integrazione tra arte figurativa e nuove tecnologie digitali. Ho trasformato una solida formazione in pittura e scultura in una carriera professionale incentrata sul **design grafico**, **l'audiovisivo** e **il web design avanzato**.

Attualmente **Docente di Audiovisivo e Multimediale**, mi dedico a trasferire competenze innovative attraverso progetti didattici concreti (PCTO/Alternanza Scuola Lavoro), consolidando il ponte tra scuola e mondo del lavoro.

Esperienza Didattica e Formazione

Docenza e Qualifiche

Periodo	Ruolo e Istituzione	Dettagli
Dal 2013	Docente di Discipline Audiovisive e Multimediali Liceo Artistico "Piero della Francesca", Arezzo	Insegnamento Principale: Tecnologie e Tecniche di Comunicazione Multimediale. Sviluppo di progetti interdisciplinari (PCTO) su web design, produzione video, 3D e sensibilizzazione sociale.
A.A. 2020/2021	Docente a Contratto di Rendering 3D Accademia di Belle Arti "Pietro Vannucci", Perugia	Titolare del corso per il Biennio Specialistico.
Graduatorie AFAM	Inclusione in graduatoria interna per i seguenti insegnamenti presso l'Accademia di Belle Arti di Perugia: Elaborazione Digitale dell'Immagine, Web Design, Modellazione 3D.	

Formazione Accademica

Anno	Titolo e Istituzione	Dettagli Aggiuntivi
2008	Diploma Accademico di II Livello (Laurea Specialistica) (110/110 e Lode) Accademia di Belle Arti "Pietro Vannucci", Perugia	Indirizzo: Arti Visive e Discipline dello Spettacolo - Grafica. Tesi pubblicata: " <i>Condivisione Estetica</i> " (EAI, 2016) con percorso virtuale 3D su Valorizzazione Beni Culturali.
1985	Diploma di Accademia di Belle Arti (110/110) Accademia di Belle Arti "Pietro Vannucci", Perugia	Vecchio Ordinamento, Indirizzo Pittura.
1981 / 1979	Maturità d'Arte Applicata / Maestro d'Arte Liceo Artistico "Bernardino di Betto", Perugia	

Esperienza Professionale Artistica e Digitale

Pionierato Digitale e Studio Grafico

- **1987/88 - Titolare Studio Grafico PIXEL DESIGN (Umbertide):** Fondazione di uno dei primi studi in zona focalizzati sulla computer-grafica. Gestione completa di campagne pubblicitarie, creazione loghi e marchi per un vasto portfolio di aziende e associazioni.
- **1987 - Corso Professionale di Computer Grafica (Milano):** Formazione intensiva su stazione grafica LUMENA IMAGES (TIME ARTS), un passo cruciale per la successiva attività di pionierato.
- **1989 - Pubblicazione Editoriale:** Realizzazione di foto manipolate elettronicamente per il libro "Medjugorie Flash" (130 pagine a colori).

Progetti di Rilievo e Lavoro con Enti Pubblici

- **1998–2004 - Coordinamento e Impaginazione Grafica per l'Arte:** Coordinamento artistico e realizzazione grafica di cataloghi per sette edizioni della "**Mostra Internazionale dell'Artista Donna**" (Centro per l'Arte Contemporanea Rocca di Umbertide).
- **2009-2012 - Realizzazione Siti Web Scolastici:** Web design e amministrazione per l'Istituto Omnicomprensivo Mameli-Magnini e altre sedi scolastiche a Deruta.

Prestazioni Artistiche e Scultura Sacra (1986-1999)

- **1986/87 - Committenza di Scultura Sacra:** Realizzazione di un importante complesso di opere in terra refrattaria per una nuova Chiesa a Umbertide, su commissione della Diocesi di Città di Castello.
- **Attività Espositiva:** Partecipazione a numerose **Mostre Collettive e Personali** di pittura e scultura in Umbria e Toscana.

Prestazioni Multimediali Avanzate

Grafica 3D e Beni Culturali (Regione Umbria)

- **Dal 1999 - Collaborazione con la Regione dell'Umbria (Servizio Musei):** Realizzazione di **Spaccati Assonometrici Illustrati** (Computer Grafica 3D) per la documentazione di **oltre 50 sedi museali** in tutta la regione.
- **Impiego Strategico:** Gli spaccati 3D sono stati utilizzati come interfacce di navigazione in **Pannelli Multimediali Interattivi** e sul Sito Web Ufficiale della Regione.

Multimedia, Web Design e Regia

- **Produzione Multimediale Interattiva:** Realizzazione di DVD interattivi e percorsi virtuali per musei e progetti tematici (es. *L'Umbria dei Musei*, *Antichi Mestieri d'Arte Tessile*).
- **Web Design e Sviluppo:** Creazione e amministrazione di **siti web, blog e fan pages** per associazioni, enti culturali e aziende, inclusi progetti di e-commerce.

- **Dal 2009 - Regia e Scenografie Digitali (Spettacoli dal Vivo):** Fornitura di servizi professionali, inclusa la realizzazione di **scenografie digitali** e **regia multimediale** per Concerti-Spettacolo.

5. Competenze Tecniche

- **Grafica 2D/3D:** Computer-grafica avanzata, Grafica vettoriale e raster, Modellazione 3D, Rendering Fotorealistico.
- **Web e Multimedia:** Web Design (Web Master), Video Editing, Compositing e Authoring.
- **Software:** Piena padronanza dei principali pacchetti software professionali per la Grafica e la Produzione Multimediale (Windows e Macintosh).

Portfolio e Contatti

Una selezione dei progetti menzionati è consultabile sul sito ufficiale:

<http://www.stefaniacaprini.com>

